



CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD

CHRIS STEVENS

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD CHRIS STEVENS

 [Telecharger CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD ...pdf](#)

 [Lire en Ligne CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD ...pdf](#)

CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD

CHRIS STEVENS

CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD CHRIS STEVENS

Téléchargez et lisez en ligne CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD CHRIS STEVENS

333 pages

Extrait

Extrait de l'introduction

Une semaine, je regardais The Oprah Winfrey Show (N.d.T. : célèbre talk-show télévisé américain), et la semaine suivante j'étais invité à y participer... C'est ainsi que notre équipe de deux développeurs iPad, Atomic Antelope, a commencé à devenir célèbre

En m'observant l'année dernière par le trou de la serrure, vous auriez eu un triste spectacle : un homme seul, penché sur son ordinateur, profondément concentré sur Photoshop et Xcode. Son esprit était alors préoccupé par une seule chose : gagner de l'argent avec une application iPad.

Un mois plus tard, je devenais le co-auteur à succès d'un livre iPad pour enfants, Alice for the iPad. Il a été désigné meilleur livre iPad par Oprah, et salué par tout le monde comme un modèle du genre.

Notre application a été montrée dans de nombreuses émissions de télévision, de Londres à Tokyo, et a tenu le haut de l'affiche dans l'App Store, tous pays confondus. Alice for the iPad (voir figure ci-contre) a joué le rôle d'un messie dans le monde de la publication et a donné à l'iPad sa première killer app.

Maintenant, je voudrais partager avec vous ce que j'ai appris.

À qui s'adresse ce livre ?

Ce livre s'adresse à toute personne qui aimerait savoir comment tirer parti des formidables nouvelles fonctionnalités de l'iPad et transformer son idée en application à succès. Quand nous aurons terminé, vous serez prêt à conduire une application, de ses premières esquisses au hit-parade de l'App Store, je vais vous donner mes secrets de professionnel pour que vous puissiez participer à la ruée vers l'or des logiciels sur iPad. Vous apprendrez à rendre votre application belle, intuitive, et à la vendre comme des petits pains.

Pourquoi faire confiance à mes explications ? Pourquoi ne pas simplement vous en tenir au manuel de programmation iPad que vous parcouriez il y a un instant ? Simplement parce que, contrairement à ce manuel de programmation, j'ai la preuve que ma méthode fonctionne. C'est avec les techniques décrites dans cet ouvrage que j'ai conçu le livre pour enfants le plus vendu sur iPad. Alice for the iPad est installé sur des centaines de milliers d'iPad et m'a rendu plus riche que je n'aurais jamais osé l'imaginer. Mais je ne vais pas en rester là, à jeter des billets de 100 dollars par la fenêtre. Je préfère mettre ces connaissances à profit et vous donner tous les trucs qui m'ont servi à gagner de l'argent, pour que vous en fassiez autant.

Que vous soyez à la tête d'une équipe de conception, un designer à la recherche de conseils ou un programmeur cherchant à comprendre la méthodologie pour réussir une application iPad, certaines connaissances sont essentielles. Ce livre vous guidera à travers le dédale du processus de soumission, et vous apprendra à vendre vos applications en grand nombre, au moyen de techniques qui n'existaient pas avant l'arrivée de l'iPad. Présentation de l'éditeur

L'iPad qui est aujourd'hui l'une des tablettes numériques les plus prisées de la planète, s'accompagne de défis sérieux à relever en matière de conception. Ce livre vous apprend à tirer parti des innovations apportées par l'iPad afin de garantir le succès de votre application. L'auteur est le créateur de l'application Alice for the iPad, qui a connu un succès retentissant dans le monde avec plus de 500 000 exemplaires vendus. Il est donc très bien placé pour vous expliquer comment transformer votre croquis griffonné sur un bout de papier en

application à vendre sur l'App Store. Il vous révèle ses secrets qui ont présidé à l'incroyable réussite de sa création. Profitez-en pour participer à votre tour à cette ruée vers l'or d'un nouveau genre, en apprenant à concevoir une application qui soit à la fois belle, intuitive et vendeuse.

Concevoir une application iPad fourmille de méthodes testées et approuvées pour trouver une idée qui a du potentiel, dessiner l'application, en affiner les contours, concevoir les prototypes, et travailler en équipe avec différents collaborateurs pour mener à bien votre projet. L'auteur de ce livre présente également les nouvelles bibliothèques de code que vous pouvez exploiter pour obtenir des applications qui sortent de l'ordinaire, détaille les options pour la conception d'interface ainsi que des astuces de spécialiste en matière de marketing.

Concevoir une application iPad préfère les tâches pratiques aux considérations vagues. Que vous soyez à la tête d'une équipe de concepteurs d'applications iPad, un concepteur en mal de conseils ou un programmeur désireux de se lancer sur le marché des applications iPad, cet ouvrage fera de vous un créateur accompli d'applications iPad ! Biographie de l'auteur

Chris Stevens est un créateur d'applications pour iPad et iPhone. Il est très connu pour son appli de livre pour iPad : Alice for the iPad, qui s'est vendue à 500 000 exemplaires et qui fut, au lancement de l'iPad, l'une des toutes premières applications complètes. C. Stevens a aussi beaucoup travaillé pour la BBC et l'industrie cinématographique.

Download and Read Online CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD CHRIS STEVENS
#XQUB5CV4E2A

Lire CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD par CHRIS STEVENS pour ebook en ligneCONCEVOIR
UNE APPLICATION IPAD par CHRIS STEVENS Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à
lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub,
lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs
livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD par CHRIS
STEVENS à lire en ligne.Online CONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD par CHRIS STEVENS ebook
Téléchargement PDFCONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD par CHRIS STEVENS DocCONCEVOIR
UNE APPLICATION IPAD par CHRIS STEVENS MobipocketCONCEVOIR UNE APPLICATION IPAD
par CHRIS STEVENS EPub
XQUB5CV4E2AXQUB5CV4E2AXQUB5CV4E2A