



Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1)

Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot

 [Telecharger Je programme ma DS avec Petit Computer \(Collection if-t...pdf](#)

 [Lire en Ligne Je programme ma DS avec Petit Computer \(Collection if...pdf](#)

Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1)

Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot

Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) Grégoire de Woot,
Marie-Noëlle de Woot

Téléchargez et lisez en ligne Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot

Format: Ebook Kindle

Présentation de l'éditeur

Jouer sur la DS, c'est cool. Mais programmer soi-même de nouveaux jeux sur la DS, c'est encore mieux! Petit Computer est une merveilleuse boîte à outils: non seulement langage de programmation (basé sur le BASIC, ça rappellera de vieux souvenirs à ceux qui ont créé leurs premiers programmes il y a 20 ans...), mais aussi bibliothèque de personnages, décors, etc. pré-définis, bien que le programme permette aussi de dessiner ses propres composants.

MAIS, jusqu'ici, il n'existait, pour le lecteur francophone, que des ressources de type wiki ou forum pour essayer d'apprendre ce langage.

"Je programme ma DS avec Petit Computer" comble cette lacune, en proposant aux programmeurs en herbe de développer un jeu complet, étape par étape. Abondamment illustré, l'ouvrage progresse pas à pas, en expliquant au fur et à mesure de leur rencontre les principaux concepts: qu'est-ce qu'une variable? et une variable aléatoire? comment fonctionne l'affichage par couches? comment détecte-t-on les collisions? comment calculer et afficher à l'écran le score? ...

Tous les exemples donnés ici ont été développés pour une DSi XL. Sur une 3DS ou une 3DS XL, tout est identique, à part la taille des écrans, comme expliqué dans le premier chapitre.

Avec ce livre, il vous suffit d'acheter Petit Computer (pour la modique somme de 8 euros lors de la publication de celui-ci) pour qu'un monde de possibilités nouvelles s'offre à vous. Vous ne verrez plus jamais votre DS de la même façon... Bon amusement!

AVERTISSEMENT - 1er février 2015: La version de Petit Computer utilisée et décrite dans ce livre n'est plus disponible sur l'e-shop de Nintendo depuis ce 1er février. Si vous avez acheté Petit Computer avant cette date, il vous est cependant toujours possible de le télécharger à nouveau. Si vous n'avez pas encore acheté Petit Computer... rendez-vous très bientôt, avec la nouvelle version 3d! :-)

Présentation de l'éditeur

Jouer sur la DS, c'est cool. Mais programmer soi-même de nouveaux jeux sur la DS, c'est encore mieux! Petit Computer est une merveilleuse boîte à outils: non seulement langage de programmation (basé sur le BASIC, ça rappellera de vieux souvenirs à ceux qui ont créé leurs premiers programmes il y a 20 ans...), mais aussi bibliothèque de personnages, décors, etc. pré-définis, bien que le programme permette aussi de dessiner ses propres composants.

MAIS, jusqu'ici, il n'existait, pour le lecteur francophone, que des ressources de type wiki ou forum pour essayer d'apprendre ce langage.

"Je programme ma DS avec Petit Computer" comble cette lacune, en proposant aux programmeurs en herbe de développer un jeu complet, étape par étape. Abondamment illustré, l'ouvrage progresse pas à pas, en expliquant au fur et à mesure de leur rencontre les principaux concepts: qu'est-ce qu'une variable? et une variable aléatoire? comment fonctionne l'affichage par couches? comment détecte-t-on les collisions? comment calculer et afficher à l'écran le score? ...

Tous les exemples donnés ici ont été développés pour une DSi XL. Sur une 3DS ou une 3DS XL, tout est identique, à part la taille des écrans, comme expliqué dans le premier chapitre.

Avec ce livre, il vous suffit d'acheter Petit Computer (pour la modique somme de 8 euros lors de la publication de celui-ci) pour qu'un monde de possibilités nouvelles s'offre à vous. Vous ne verrez plus jamais votre DS de la même façon... Bon amusement!

AVERTISSEMENT - 1er février 2015: La version de Petit Computer utilisée et décrite dans ce livre n'est plus disponible sur l'e-shop de Nintendo depuis ce 1er février. Si vous avez acheté Petit Computer avant cette date, il vous est cependant toujours possible de le télécharger à nouveau. Si vous n'avez pas encore acheté Petit Computer... rendez-vous très bientôt, avec la nouvelle version 3d! :-)

Download and Read Online Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1)
Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot #F4QP5M23EWT

Lire Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot pour ebook en ligne Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot à lire en ligne. Online Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot ebook Téléchargement PDF Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot Doc Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot Mobipocket Je programme ma DS avec Petit Computer (Collection if-then-else.academy t. 1) par Grégoire de Woot, Marie-Noëlle de Woot EPub

F4QP5M23EWTF4QP5M23EWTF4QP5M23EWT