



## Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3

*David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya*



Descargar



Leer En Linea

**Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3** David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya

**Bestseller en Amazon.es.** En el Top 5 de los libros más vendidos en Informática en Marzo de 2017. Descubre el arte y la ciencia de la programación de videojuegos en los cuatro volúmenes de "Desarrollo de Videojuegos". El objetivo de este volumen, titulado "Técnicas Avanzadas de Desarrollo" es profundizar en aspectos de desarrollo más avanzados que complementen el resto de contenidos de los otros tres volúmenes y que permitan explorar soluciones más eficientes en el contexto del desarrollo de videojuegos. En este volumen se introducen aspectos básicos de jugabilidad y se describen algunas metodologías de desarrollo de videojuegos. Así mismo, también se estudian los fundamentos básicos de la validación y pruebas en este proceso de desarrollo. No obstante, uno de los componentes más importantes del presente módulo está relacionado con aspectos avanzados del lenguaje de programación C++, como por ejemplo el estudio en profundidad de la biblioteca STL, y las optimizaciones. Finalmente, el presente libro se complementa con aspectos de representación avanzada, como los filtros de partículas o la programación de shaders, y con un estudio en detalle de técnicas de optimización para escenarios interiores y exteriores. Por otra parte, se realiza un estudio de la plataforma de desarrollo de videojuegos Unity, especialmente ideada para el desarrollo de juegos en plataformas móviles.



[Descargar Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volum...pdf](#)



[Leer en línea Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Vol...pdf](#)

# Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3

*David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya*

**Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3** David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya

**Bestseller en Amazon.es.** En el Top 5 de los libros más vendidos en Informática en Marzo de 2017. Descubre el arte y la ciencia de la programación de videojuegos en los cuatro volúmenes de "Desarrollo de Videojuegos". El objetivo de este volumen, titulado "Técnicas Avanzadas de Desarrollo" es profundizar en aspectos de desarrollo más avanzados que complementen el resto de contenidos de los otros tres volúmenes y que permitan explorar soluciones más eficientes en el contexto del desarrollo de videojuegos. En este volumen se introducen aspectos básicos de jugabilidad y se describen algunas metodologías de desarrollo de videojuegos. Así mismo, también se estudian los fundamentos básicos de la validación y pruebas en este proceso de desarrollo. No obstante, uno de los componentes más importantes del presente módulo está relacionado con aspectos avanzados del lenguaje de programación C++, como por ejemplo el estudio en profundidad de la biblioteca STL, y las optimizaciones. Finalmente, el presente libro se complementa con aspectos de representación avanzada, como los filtros de partículas o la programación de shaders, y con un estudio en detalle de técnicas de optimización para escenarios interiores y exteriores. Por otra parte, se realiza un estudio de la plataforma de desarrollo de videojuegos Unity, especialmente ideada para el desarrollo de juegos en plataformas móviles.

**Descargar y leer en línea Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya**

---

370 pages

About the Author

David Villa (2009, Doctor Ingeniero Informático, Universidad de Castilla-La Mancha) es Profesor Ayudante Doctor e imparte docencia en la Escuela de Informática de Ciudad Real (UCLM) en materias relacionadas con las redes de computadores y sistemas distribuidos desde el 2002. Sus intereses profesionales se centran en los sistemas empotrados en red, los sistemas ubicuos y las redes heterogéneas y virtuales. Es experto en métodos de desarrollo ágiles y en los lenguajes C++ y Python. Colabora con el proyecto Debian como maintainer de paquetes oficiales.

Download and Read Online Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya #7RLUFWHBZ11

Leer Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya para ebook en líneaDesarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya para leer en línea.Online Desarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya ebook PDF descargarDesarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya DocDesarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya MobipocketDesarrollo de Videojuegos. Un enfoque práctico.: Volumen 3. Técnicas Avanzadas: Volume 3 by David Villa, Sergio Pérez, Francisco Moya EPub

**7RLUFWHBZI17RLUFWHBZI17RLUFWHBZI1**